



Laboratorio di Game Development

The screenshot shows a 2D game scene with a character in a pink house and another character in a blue building. Below it, the script editor displays the following code:

```
1 // @function
2 // @param {index} _object      move_follow(_object,
3 // @param {real} _speed        The Object to follow
4                                         The speed to follow
5 function move_follow( _object, _speed)
6 {
7     if (point_distance(x,y, _object.x,_object.y) > 0)
8     {
9         direction = point_direction(x,y,_object.x,_object.y);
10        speed = _speed;
```

Impara a sviluppare videogiochi 2D con Game Maker

Per ragazze e ragazzi dai 12 a 18 anni



Iniziativa gratuita, tutti i **mercoledì** dalle **15.00** alle **17.00**, presso il palazzo Municipale di **Bonate Sopra**

È necessario portare un proprio computer portatile